

ELFIC : Présentation de l'événement

Le week-end des 8 et 9 mai 2010 se tiendront sur le campus les Evénements Ludiques sur le Fantastique et l'Imaginaire à Centrale (ELFIC). Le présent dossier a pour objet de présenter l'événement, les activités prévues, ainsi que les lieux dont nous aurions besoin si les travaux le permettent.

Présentation

La manifestation vise à faire partager à un public le plus large possible le monde de l'imaginaire et du fantastique, par le biais d'un grand nombre d'activités variées, proposées sur tout le week-end. Il s'agit d'une part de rassembler des passionnés de culture fantasy dans une manifestation liant tous ses aspects et de grande ampleur, mais aussi de les mélanger avec le grand public afin de faire découvrir cette culture au plus grand nombre. Il s'agit aussi enfin et surtout d'animer le campus durant un week-end autour de thèmes intéressants de nombreux centraliens. L'esprit de la manifestation n'est pas de ne rassembler que des passionnés, mais de les mélanger avec le grand public. Un certain nombre de stands sont ainsi répartis sur le campus, et des activités thématiques proposées dans certaines salles. Traditionnellement, ces activités sont concentrées dans le bunker et aux alentours.

La manifestation en est à sa cinquième édition, et commence à acquérir une certaine notoriété dans le monde de la fantasy. Pour l'édition de cette année, nous attendons entre 500 et 1 000 personnes réparties sur les deux jours. Le public est majoritairement constitué d'étudiants de la région parisienne ainsi que de familles des villes environnantes, et bien sûr des centraliens habitant le campus. L'entrée sur la manifestation est libre, et la plupart des activités sont gratuites.

L'équipe organisatrice est regroupée dans l'association du même nom : les ELFIC, qui est désormais reconnue comme une des grandes associations du campus. Elle est cette année constituée de 6 deuxièmes années et d'une dizaine de premières années. D'autres personnes viennent participer à l'organisation les jours précédents et pendant la manifestation, ce qui porte le staff total à une trentaine de membres.

Enfin, l'organisation de la manifestation est validée comme projet associatif de deuxième année par l'école.

Les activités

Toutes les activités ne sont pas encore connues, mais nous pouvons distinguer quelques grands axes :

Les jeux

Les ELFIC organisent un tournoi du jeu de figurine War Hammer, ainsi qu'un tournoi du jeu de carte à collectionner Magic, et de nombreuses parties de jeu de rôle sur tout le week-end, et de jeu de rôle grandeur nature. Nous proposons également des initiations à chacun de ces jeux pour tous les publics désireux d'essayer. Enfin, tout le week-end, des petits jeux de société sont en accès libre.

Le festival de BD et fanzine

Nous organisons un petit festival de bande-dessinée, qui accueille une vingtaine d'auteurs professionnels et amateurs, ainsi que des illustrateurs autour des thèmes de la manifestation.

Le marché médiéval

Divers exposants professionnels viennent vendre ce qui se vend dans les marchés médiévaux : bijoux, vêtements... Nous allons essayer de diversifier un petit peu ce marché avec un forgeron, des vendeurs de nourriture médiévale...

En plus de cela, des animations sur le thème du médiéval ont lieu, sous réserve que nos contacts soient confirmés : démonstrations d'escrime médiévale, tir à l'arc, promenade à dos de poney, harpe celtique, jonglage, campement type seigneur des anneaux... Nous organisons également une conférence sur un thème moyenâgeux, à destination du grand public.

Le banquet médiéval

Le samedi soir, nous organisons un banquet, sur le mode d'un bar spécial, où nous servons notre fameux cochon rôti à la broche, pour le public, les exposants et les centraliens. Le cochon cuit toute la journée au dessus du feu, devant le public.

Le concert

Le samedi soir a lieu un concert, a priori avec un groupe de rock celtique. Ce concert est un des moments forts du week-end. Il attire environ 200 personnes, et se déroule dans le calme, le public étant constitué essentiellement de centraliens, d'exposants et de participants à la manifestation. La sonorisation est assurée par les VP sono de l'AdR.

Organisation

Sur le modèle de l'an passé, nous souhaiterions occuper le bunker de la sorte. Le bunker sera utilisé en entier. Il sera décoré pour l'occasion, avec la pose de tentures sur tous les murs. Diverses activités auront lieu à l'extérieur, à des endroits à définir, sur les terrains de la résidence et peut-être de l'école.

Le hall

Le hall d'entrée sera dédié au salon de la bande dessinée tout au long du week-end, c'est-à-dire du samedi 9h au dimanche 18h. Une dizaine d'exposants (fanzines, illustrateurs, auteurs et éditeurs) seront présents, avec un stand dédié pour chacun d'eux.

Nous placeront aussi dans le hall le point accueil, où les visiteurs et exposants pourront venir nous demander tout renseignement sur la manifestation. La « caisse » se tiendra aussi à cet endroit, où les gens pourront venir acheter des piécettes imprimées à nos couleurs (aussi appelées « elfrics ») qui leur serviront à acheter leurs consommations (repas, boissons). Enfin, il y aura dans le hall un point buvette où les visiteurs pourront venir échanger leurs elfrics contre boissons (Coca cola, jus de fruit, café, pas d'alcool) ou nourriture (quatre-quarts, crêpes, sandwiches...).

La salle haute

La salle haute est dédiée tout le long du week-end au tournoi de Magic. Il y aura donc une quinzaine de tables, pour accueillir une trentaine de personnes.

La salle moyenne

En salle moyenne se tiendront des parties de jeu de rôle, l'une le samedi après-midi, une la nuit, et une dernière le dimanche après-midi. Des acteurs du monde du jeu de rôle, comme la Fédération Française de Jeu de Rôle, y tiendront un stand.

La salle basse

La salle basse accueillera tout au long du week-end des exposants. L' espace dédié aux jeux de société y sera aussi aménagé. Nous placerons aussi un deuxième point buvette identique à celui du hall.

La Neb

La Neb sera utilisée dès le vendredi et tout le samedi pour préparer les sandwiches et autres plats qui seront servis lors du week-end. Les samedi et dimanche midis, des repas froids (entrée+sandwich+dessert) seront proposés aux visiteurs. Le samedi soir se tiendra le grand banquet médiéval.

Le théâtre

Le théâtre sera beaucoup utilisé lors du week-end. Les après-midi s'y tiendront des spectacles de harpe celtique et de contes médiévaux ainsi que des initiations à la harpe celtique. Le samedi soir. Puis, la nuit, le théâtre sera utilisé pour une soirée enquête, sorte de Cluedo grandeur nature.

Le dojo

Au dojo se tiendra sur tout le week-end le tournoi de Warhammer. Les tatamis seront donc retirés le temps du week-end, pour laisser la place à une quinzaine de tables de jeu, puis remis en place.

L'extérieur

Une partie du marché médiéval aura lieu à l'extérieur. Des stands seront donc disposés à un endroit encore à déterminer.

Les autres activités se tiendront à l'extérieur du bunker. Tout d'abord, le club de tir à l'arc de Centrale animera un stand les deux après-midis. Celui-ci se tiendra aux alentours du bunker, à un endroit adéquat qu'il nous reste encore à déterminer avec le club de tir à l'arc.

Par moments seront aussi organisées des démonstrations de tir avec un trébuchet de taille réduite (avec une portée de quelques mètres seulement) et effectueront quelques tirs de démonstration. Ceux-ci se dérouleront a priori sur la grande zone plane devant le RU.

Le club jonglage de centrale se produira, et souhaiterait de plus faire des démonstrations de cracheurs de feu.

Par ailleurs, toute la journée du samedi cuira le cochon surveillé en permanence, à proximité de la Neb, dans un lieu à déterminer. Un dossier de sécurité avec les responsables techniques de la résidence sera monté.

Enfin, un campement médiéval, sur le modèle du *Seigneur des Anneaux*, organisé par une association amateur, viendra probablement, et installera ses tentes à l'extérieur, et proposera différents ateliers de démonstration.

Le bâtiment J

Nous réserverons courant février des chambres pour le bâtiment J. Ces chambres accueilleront les exposants restant le week-end entier ainsi que les participants aux tournois ou toutes autres personnes désirant dormir sur place. Nous offrons le logement aux exposants (une vingtaine environ) et le faisons payer à prix coûtant pour les autres personnes.

Les sous-sols

Certains sous-sols sont traditionnellement utilisés pour organiser des soirées enquêtes, sortes de jeux de rôle grandeur nature, l'ambiance glauque correspondant à certains scénarios, et l'espace disponible permettant des parties avec une vingtaine de joueurs. Les locaux techniques ne sont pas concernés par ces parties, qui se déroulent dans le couloir et dans les salles vides. Les organisateurs de ces parties sont de plus habitués à ranger les locaux après la partie.

Le gymnase et le RU

A titre d'information, nous essaierons d'obtenir ces locaux comme solutions de repli si tout ne peut pas se faire sur la Résidence.

Dispositions particulières

La manifestation commencera à être préparée le jeudi précédent l'événement (pose de certaines tentures), et surtout le vendredi, où le bunker sera totalement préparé et décoré.

Pendant la manifestation, l'alimentation électrique du bunker sera normale. Nous aurons peut-être besoin d'une alimentation électrique vers l'extérieur. Enfin, pour le confort de tous, nous aurons besoin d'utiliser toutes les toilettes du bunker, que nous garderons propres.

Sécurité

Aucune activité dangereuse n'aura lieu. Celles pouvant présenter un risque (tir à l'arc, feu pour le cochon grillé...) sont pratiquées depuis des années sans incidents, et seront organisées de concert avec les responsables techniques de la résidence.

Alcool

En dehors d'un verre de cidre lors du banquet, aucun alcool ne circulera lors de la manifestation.

Responsables

Nicolas BARRAL, Président
Chambre C320
nicolas.barral@centraliens.net

Dominique MARTINET, Trésorier
Chambre C309

Quentin ROSSIGNOL, Secrétaire général
Chambre C319